import java.io.BufferedReader;

import java.io.InputStreamReader;

import java.io.IOException;

class InputTest2 {

public static void main(String[ ] args) throws IOException {

BufferedReader br = new BufferedReader(new InputStreamReader(System.in));

System.out.print("정수 데이터 입력 : ");

int a = Integer.parseInt(br.readLine()); //String a = br.readLine();

System.out.print("실수 데이터 입력 : ");

double b = Double.parseDouble(br.readLine());

System.out.println(a + " + " + b + " = " + (a+b));

}

}

InputStreamReader

BufferedReader

키보드

System.in

메모리

버퍼

InputStream

[에러]

D:\java\_se\workspace\0723>javac InputTest.java

InputTest.java:2: error: cannot find symbol

public static void main(String[] args) throws IOException{

^

symbol: class IOException

location: class InputTest

1 error

* 이 에러의 의미는 IO메소드를 모른다는 뜻으로, 위치를 알려줘야 한다.

[결과]

정수 데이터 입력 : 3

실수 데이터 입력 : 5

3 + 5.0 = 8.0